Operaciones Código 3 direcciones

Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamenteTexto

Descripción generada automáticamenteImagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente

Ejemplo 1:

|  |  |
| --- | --- |
| Codigo | Traduccion Codigo 3D |
| Texto  Descripción generada automáticamente | Imagen que contiene Tabla  Descripción generada automáticamente |
|  | |

Ejemplo 2:

|  |  |
| --- | --- |
| Codigo | Codigo 3D |
|  |  |
| Cuadruplos |  |
| Tripletas |  |
| Tripletas Indirectas |  |

Tarea 4 Ejemplo

|  |  |
| --- | --- |
| Codigo | Codigo 3D |
|  |  |

Imagen que contiene Tabla

Descripción generada automáticamente

En la tabla de símbolos es donde se maneja la posición (en el stack) de donde está colocado el valor de la variable que contiene cadena (en el heap) y en el caso de variables con datos numéricos solo se almacena en el stack.

La declaración del struct se guarda en la tabla de símbolos, mientras que el constructor ya se guarda en el heap y en el stack si contienen valores compuestos.

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Tabla de símbolo

Tabla

Descripción generada automáticamenteTabla

Descripción generada automáticamenteTabla, Escala de tiempo

Descripción generada automáticamente

Tabla

Descripción generada automáticamente